

Política Oficial de Torneos de UDE

Válido hasta el 1ro de julio de 2004

1 Cómo Usar Este Documento

La Política Oficial de Torneos de Upper Deck Entertainment (UDE) es usada para mostrar las reglas y procedimientos que se aplican a todas las actividades oficiales de torneo de los juegos de cartas coleccionables (JCC) de UDE, incluyendo el JCC **Yu-Gi-Oh!**, los JCC del Sistema Vs., *Shaman King*, etc. Estas reglas y procedimientos existen para asegurarse que todos los jugadores tienen una experiencia de torneo justa y divertida.

La sección principal de documento de normativa se aplica a todos los juegos de UDE y debería ser seguido universalmente por todos ellos. Cada apéndice de este documento se aplica a un juego diferente y contiene la normativa de torneos que afecta cada juego individual.

Los documentos a continuación ya existen o están en desarrollo para una próxima aparición:

Política Oficial de Torneos de UDE: Normas generales aplicadas a todos los juegos

Apéndice A: Normativa específica para los torneos de **Yu-Gi-Oh!**

Apéndice B: Normativa específica para los torneos del *Sistema Vs.*

Apéndice C: Normativa específica para los torneos de *Shaman King*

Apéndice P: Guía de Referencia de Sanciones de Torneo para ayudar a los jueces

Apéndice Z: Glosario de Torneo, definición de términos usados frecuentemente

Ejemplo: El Apéndice A contiene las reglas que se aplican sólo a los torneos del JCC **Yu-Gi-Oh!**. El Apéndice B contiene las reglas que solo se aplican a los torneos del *Sistema Vs.*, que incluye a los juegos que usan el *Sistema Vs.*, como los JCC de Marvel y DC. El Apéndice P contiene guías de referencia para aplicar sanciones en todos los torneos oficiales de UDE.

Apéndices adicionales están siendo desarrollados para áreas especiales como el tomar nota de las puntuaciones, organizar un torneo oficial, arbitrar torneos y llevar a cabo demostraciones.

2 Política Oficial de Torneos de UDE (POT). Información de las Versiones

- Esta versión de la Política Oficial de Torneos fue actualizada el 30 de Abril de 2004.
- Este documento es válido hasta el 1ro de julio de 2004.
- La próxima actualización de este documento será publicada antes del 30 de Junio de 2004.

- La versión más reciente disponible puede ser encontrada en UDE.com/policy.
- Destruya versiones anteriores de este documento para evitar confusiones.

3 **Jugadores a los que se Permite Jugar en los Torneos Oficiales**

La mayoría de los torneos de UDE están abiertos a todos los jugadores, sin restricciones. Los jugadores pueden participar en tantos torneos como deseen, y tan frecuentemente como quieran.

Algunos torneos están restringidos según la edad, es decir solo jugadores de una cierta edad pueden participar

Algunos torneos, cómo el Circuito Profesional, el Campeonato Europeo, o el Campeonato Nacional de los EE.UU. requieren invitación, lo que implica que solo los jugadores que han Ganado la invitación pueden participar

Los organizadores de un torneo no pueden prohibir arbitrariamente a un jugador el participar en sus torneos a no ser que se hayan visto implicados en actos de robo o vandalismo, hayan roto normas del local de torneo, etc.

Las siguientes personas *no* podrán participar en torneos oficiales de UDE:

- Cualquier responsable del torneo, incluyendo el plantel de jueces, el encargado de la puntuación o el organizador del torneo
- Jugadores que hayan sido suspendidos por UDE debido a violaciones de la normativa
- Empleados de Upper Deck, Konami, Shonen-Jump, Marvel, DC., etc. no pueden participar en los torneos de los juegos responsabilidad de sus compañías. Por ejemplo, los empleados de Konami no podrían participar en los torneos de **Yu-Gi-Oh!**

4 **Materiales Requeridos en un Torneo**

Los jugadores deben traer al torneo los materiales a continuación:

- En los torneos construidos, un mazo legal para torneos, siguiendo todas las normas de construcción de mazos
- Un lápiz o bolígrafo, para rellenar las fichas de resultados de la partidas
- Un sistema para llevar la cuenta de las puntuaciones y el estado actual (una calculadora, un contador de vidas, lápiz y papel u otro método de seguimiento de confianza)
- Una copia de su número de nueve dígitos de miembro de UDE
- Una identificación a presentar al registrarse para un torneo

5 **Números de Miembro de UDE**

Los organizadores de torneos locales asignan números de miembro de UDE. Los jugadores recibirán una tarjeta nueva de miembro de UDE la primera vez que participen en un torneo usando el nuevo sistema de torneos. Recibir un número nuevo es tan fácil como rellenar una tarjeta de miembro. El organizador del torneo enviará la información de registro de regreso a UDE.

Los jugadores deben traer siempre una copia de su número de UDE a cualquier torneo al que asistan. Si un jugador no tiene su número de nueve dígitos de afiliación a UDE, el organizador del torneo le dará uno, sin cargo alguno.

Los jugadores que tienen números de afiliación del sistema antiguo (del último trimestre del 2003 o anteriores) deben registrarse con números asignados bajo el nuevo sistema. Todos los números nuevos tienen 9 dígitos y se presentan normalmente en el formato siguiente: xxx-xxx-xxx.

Sólo les está permitido a los jugadores un número de miembro de UDE que será usado para todos los juegos de UDE. El número usado para los torneos del JCC **Yu-Gi-Oh!** también se usará en los torneos del *Sistema Vs.* y cualquier otro torneo oficial de UDE.

Los jugadores deben asegurarse de que no reciben accidental o intencionadamente múltiples números de miembro de UDE. Si un jugador descubre que tiene dos números de UDE registrados, debe inmediatamente enviar un email a ude@upperdeck.com.

6 **Responsabilidades del Jugador**

Se espera de los jugadores de UDE que realicen las siguientes cosas, estén involucrados en un torneo o no:

- Conocer y seguir las últimas reglas y normativa de torneos del JCC
- Seguir las indicaciones de cualquier juez o responsable de torneo
- Asegurarse de que sólo se registran por un número de miembro de UDE
- Actuar de un modo respetuoso y deportivo en todo momento
- Actuar responsable y profesionalmente en, o cerca de, el local del torneo
- Comunicar muy claramente cada movimiento que hagan durante el juego
- Mantener sus manos y cartas sobre la mesa durante las partidas
- Notificar a un jugador que no ha seguido cualquier regla del juego o ha anotado incorrectamente la puntuación del juego o del total de vidas durante una partida, sin importar a quién beneficie el error
- Evitar hablar con los espectadores durante una partida
- Evitar blasfemar o usar gestos o lenguaje inapropiados
- Evitar vestir un atuendo inapropiado u ofensivo
- Evitar hacer comentarios ofensivos a cualquier jugador o responsable de torneo

- Evitar insultar a los oponentes o sus estrategias, habilidades de juego, etc.
- Mantener una la fecha de nacimiento e información de contacto en su cuenta de miembro de UDE correcta
- Mantener una puntuación de torneo precisa. Si un jugador observa algo inusual o incorrecto en su puntuación, debe enviar inmediatamente un email a ude@upperdeck.com

7 Responsabilidades del Juez Asistente

Un juez asistente ayuda al juez principal a crear un ambiente de torneo justo y profesional. Un juez no puede jugar en el mismo torneo en el que esté arbitrando.

Un juez asistente debe seguir todas las obligaciones de un jugador (sección 6), además de las siguientes responsabilidades:

- Mantener un nivel experto de conocimiento del juego y las reglas de torneo
- Llegar a la ubicación de un torneo 30 minutos antes del inicio de la primera ronda
- Vigilar el área de torneo y a los jugadores en todo momento
- Actuar de un modo maduro y responsable en todo momento
- Realizar las comprobaciones de los mazo de una manera rápida y precisa
- Vestir con un atuendo profesional que le marque claramente cómo juez
- Evitar vestir uniforme de juez cuando no se está arbitrando un torneo
- Evitar jugar juegos, cambiar cartas o participar en otras actividades inapropiadas que distraigan al juez de cualquier modo de lo que pasa en el torneo o le hagan parecer poco profesional
- Evitar mostrar favoritismo por un jugador o equipo
- Solucionar rápida y eficazmente cualquier error en las reglas del que sean testigos
- Notificar al juez principal inmediatamente si un jugador ha apelado una decisión
- Ayudar al juez principal y a los responsables del torneo a dirigir un evento sin complicaciones
- Asegurarse que están registrados en la lista de jueces cuando el organizador de torneo esté usando el software de torneo MANTIS
- Asegurarse que se da parte de todas las advertencias de torneo al encargado de puntuación
- Asegurarse que todos los resultados de las partidas son verificados por los jugadores y entregados rápidamente

8 Responsabilidades del Juez Principal

Un juez principal es la autoridad última de un torneo. Ninguna otra persona, ni siquiera el organizador del torneo, puede invalidar una decisión sobre reglas del juez

principal. El juez principal declara reglamentaciones, mantiene el torneo funcionando, y organiza todo el plantel de jueces. Un juez principal no puede jugar en el mismo torneo que está juzgando.

Un juez principal debe seguir todas las obligaciones apropiadas de la lista para un jugador (sección 6) y para juez asistente (sección 7), además de las obligaciones adicionales a continuación:

- Estar físicamente presente y disponible durante el torneo
- Asegurarse de que todos los resultados de las partidas son entregados al finalizar la ronda
- Asegurarse de que el encargado de la puntuación prepara los emparejamientos de la próxima ronda rápidamente
- Asegurarse de que el inicio y final de la ronda son anunciados clara y eficazmente
- Asegurarse de que las fichas de partida son repartidas rápida y eficientemente
- Estar disponible para moderar las decisiones arbitrales a las que los jugadores hayan apelado
- Asegurarse de que todos los jueces están correctamente listados si el software MANTIS están siendo utilizado
- Asegurarse de que los jueces asistentes son conscientes de sus responsabilidades y deberes

9 Responsabilidades del Organizador del Torneo

Un organizador de torneo es la persona responsable de asegurarse de que el torneo se lleva a término correctamente antes, durante y después de las actividades del torneo.

El organizador de un torneo oficial también puede ser el juez principal o un juez asistente. El organizador del torneo no puede jugar nunca en un torneo en el que es el organizador oficial.

Un organizador de torneo tiene las siguientes obligaciones:

- Asegurarse que el torneo es oficialmente aprobado por UDE de manera previa
- Asegurarse que el torneo es reportado rápidamente después de su finalización
- Asegurarse que hay suficientes tarjetas de miembro de UDE disponibles para los jugadores nuevos que pudieran atender al torneo y enviar las tarjetas de miembro de UDE completas de regreso a Upper Deck en el plazo una semana
- Asegurarse que todos los jugadores enseñan su identificación cuando se registren en las tarjetas de miembro de UDE para verificar sus edades e identidades
- Asegurarse que el local del torneo está reservado previamente
- Asegurarse que el local esté equipado con todo lo necesario: mesas, sillas, manteles, micrófonos, altavoces, pancartas, numeración de mesas, tijeras, etc.

- Asegurarse que el equipo para llevar la cuenta de la puntuación está disponible, incluyendo una impresora, papel, un ordenador, un reloj, la última versión del software MANTIS, etc.
- Asegurarse que hay espacio y asientos suficientes para todos los jugadores
- Asegurarse que los jueces son compensados justamente por sus servicios arbitrales
- Asegurarse que todos los premios y normas del torneo son claramente anunciados antes de éste
- Asegurarse que los jugadores gozan de un ambiente de torneo seguro, limpio y bien ventilado.

10 Responsabilidades de Espectadores y Prensa

Prensa y espectadores tienen obligaciones mientras estén en el área de torneo:

- Actuar de un modo respetuoso y deportivo en todo momento
- Actuar responsable y profesionalmente en, o cerca de, el local del torneo
- Seguir las indicaciones de cualquier juez o responsable del torneo
- Notificar inmediatamente a un responsable de torneo si un jugador no ha seguido cualquier regla del juego o ha anotado incorrectamente la puntuación del juego o del total de vidas durante una partida, sin importar a quién beneficie el error
- Evitar estar muy cerca de las mesas u obstruyen las vías de paso
- Evitar conversar con cualquier jugador durante una partida o hablar demasiado alto cerca de una partida
- Evitar blasfemar o usar gestos o lenguaje inapropiados
- Evitar vestir un atuendo inapropiado u ofensivo
- Evitar hacer comentarios ofensivos a cualquier jugador o responsable de torneo

11 Cartas Marcadas

Los jugadores deben asegurarse de que sus cartas están en buen estado y no tiene marcas que les permitieran identificarlas viendo el reverso de la carta. Los jugadores deben examinar sus cartas después de cada ronda y reemplazar las cartas que están excesivamente gastadas o marcadas.

Los jugadores no pueden aplicar decoraciones a una carta que oculten una porción significativa del dibujo o texto de la carta. Esto incluye una modificación o reemplazo significativo del dibujo.

12 Protectores de Cartas

Los protectores de cartas están permitidos en los torneos siempre que los protectores del mazo sean idénticos en todos los aspectos. Si un jugador escoge usar protectores, éstos deben ser del mismo fabricante, ser del mismo color y tener el mismo tamaño y gramaje. Los jugadores deben reemplazar los protectores frecuentemente para evitar tenerlas gastadas o marcadas.

Antes de enfundar sus cartas, los jugadores deben siempre barajar su mazo y barajar los protectores. Esto ayudará a evitar pautas visibles en el caso de que las fundas tienen algún tipo de marca de fábrica.

Todos los protectores deben estar en una condición limpia y sin marcar. Un protector de carta se considera una extensión de la carta. Si está marcado, la carta en su totalidad se considerará marcada, lo que resultará en una penalización de torneo.

13 Apelaciones a la Decisión de un Juez

Si un jugador cree que su juez asistente ha tomado una decisión arbitral incorrecta, tiene la opción de apelar al juez principal designado para el torneo. El veredicto del juez principal es definitivo. Nadie, ni siquiera el organizador del torneo, puede impugnar su decisión.

14 Inexistencia de Empate en Partidas

Los empates en partidas no existen y no están permitidos en los torneos oficiales de UDE. Esto incluye tanto empates accidentales como intencionados. Los juegos individuales pueden aún acabar en empate, pero las partidas nunca. Es posible que una partida acabe en una derrota mutua si ambos jugadores reciben simultáneamente la sanción de pérdida de partida, en cuyo caso ambos jugadores obtendrán una derrota en la partida. Vaya al apéndice adecuado de cada juego para determinar el ganador de la partida cuando el tiempo se agote y la partida esté inacabada.

15 Barajar

Para garantizar un juego justo, cada jugador debe asegurarse de que el contenido de su mazo es aleatorio antes de presentárselo a un oponente al principio de cualquier juego. Se recomienda a los jugadores el combinar varios métodos de barajar mientras mezclan aleatoriamente sus mazos. Una vez que un jugador mezcla aleatoriamente su mazo, debe presentarlo a su oponente y éste debe barajarlo al menos diez segundos para mezclarlo aún más. Presentar tu mazo a tu oponente anuncia inequívocamente que ya lo has mezclado. Los jugadores no pueden ordenar sus mazo siguiendo cualquier pauta antes de barajar. No barajar o manipular ilegalmente el orden de las cartas durante el mezclado se considerará hacer trampas.

Se espera de los jugadores que barajen rápido. Los jugadores tienen un límite para barajar de 30 segundos durante un juego o dos minutos entre juegos.

Se espera de los jugadores que barajen concienzudamente. Los jugadores deben barajar de manera tal que no puedan ver el fondo del mazo mientras barajan. Los jugadores se deben asegurar que ninguna carta resulta dañada mientras barajan el mazo de su oponente.

16 Valor de Desafío

Cada torneo tiene un Valor de Desafío (Challenge Value), abreviado como Valor C. El Valor C de un torneo es una aproximación del nivel de dificultad del torneo respecto a otros tipos de torneo. Un jugador tiene mayor potencial de modificar rápidamente sus puntuaciones de UDE en los torneos con el mayor Valor C. Un torneo del Campeonato del Mundo tendrá el mayor Valor C posible, y un torneo local menor tendrá el menor.

Valor C	Tipo de Torneo
10	Torneo Oficial de UDE, Torneo Sneak Preview
20	Campeonato de la Ciudad, Campeonato Estatal
30	Campeonato Regional, Clasificatorio para el Circuito Profesional
40	Campeonato Nacional, Torneo del Circuito Profesional
50	Campeonato Mundial

El Valor C de un torneo es modificado por el nivel de certificación del juez principal. Un juez principal hábil puede aumentar el Valor C de un torneo, lo que puede ayudar a los jugadores que quieran incrementar sus puntuaciones de UDE ganando partidas en el torneo.

El Valor C aumenta en uno por cada nivel de especialización que el juez principal posea en Trato con Jugadores y la especialización en Reglas de Juego que concuerde con el juego usado en el torneo. Sólo la certificación del juez principal afecta al Valor C de un torneo. Las especializaciones de Encargado de Puntuación, Organizador Torneos y Equipo de Demos no afectan al Valor C de un torneo.

Ejemplo: Un juez con nivel 2 en Trato con Jugadores, nivel 1 en Conocimiento de las Reglas del *Sistema Vs.* y nivel 3 en Conocimiento de las Reglas de **Yu-Gi-Oh!** añadiría un total de 5 (2+3) al Valor C de cualquier torneo del JCC **Yu-Gi-Oh!** en el que fuera el juez principal. El mismo juez sólo sumaría un total de 3 (2+1) en un torneo del *Sistema Vs.* en el que fuera juez principal.

17 Puntuaciones y Rankings

Los jugadores que registren un número de UDE obtendrán automáticamente una puntuación de 2500. A medida que los jugadores participen en torneos, sus puntuaciones aumentarán o disminuirán. La puntuación de un jugador se calcula con

una fórmula que tiene en cuenta su puntuación actual, la puntuación del oponente y el Valor C del torneo.

Ejemplo: Carl está jugando en un torneo de Valor C 10 y tiene una puntuación de 2500. Jasmine, su oponente, tiene una puntuación de 2500. Jasmine gana la ronda. La puntuación de Jasmine aumentará a 2505, y la de su oponente disminuirá a 2495.

La posición en un ranking de un jugador se calcula en base a su puntuación comparada a la de los jugadores del área dónde los rankings están siendo determinados. Los rankings pueden ser tan generales como “mundial” o tan locales como “de la ciudad”.

Ejemplo: Collin tiene una puntuación de 3100. Está primero en el ranking de su ciudad y en el de su estado. Es el décimo en su país pues nueve personas de su país tienen una puntuación mayor a la suya y es 30° del mundo debido a que 29 personas del mundo tienen una puntuación mayor a la suya.

La diferencia entre puntuación y ranking es importante. La puntuación de un jugador es un número exacto que empieza en 2500 y aumenta o disminuye a medida que juega. El ranking de un jugador es su posición relativa respecto a otros jugadores. La persona con la mayor puntuación estará primera en el ranking mundial, la segunda mayor puntuación será la segunda, etc.

Las puntuaciones de los jugadores se usan para las invitaciones de los torneos de los campeonatos exclusivos como el Circuito Profesional de UDE o los Campeonatos Nacionales. Para comprobar tu puntuación y ranking, visita www.ude.com.

18 Puntos de Experiencia y Nivel del Jugador

Por cada torneo oficial de UDE en el que un jugador participe, él o ella recibe puntos de experiencia que le ayudan a incrementar su nivel de jugador. Recompensas especiales serán ofrecidas periódicamente por UDE para los jugadores de ciertos niveles.

El nivel de jugador mide cuánto ha participado una persona en torneos oficiales. Con el transcurso de varios años, un jugador puede obtener un nivel de jugador máximo de 20.

Cada jugador tiene un nivel de jugador para cada juego y un nivel de jugador general que combina todos los juegos. Un jugador gana un punto de experiencia por cada torneo oficial en el que participa. Al contrario que la puntuación de UDE, los puntos de experiencia de UDE sólo pueden incrementarse, nunca se reducen.

A medida que el total de puntos de experiencia de un jugador aumenta, su nivel general de jugador de UDE incrementa. No hay restricciones en la velocidad en la que un jugador puede “subir de nivel” usando este sistema. Sólo los torneos oficiales de

UDE de los que se haya dado parte correctamente a UDE cuentan para el nivel de un jugador.

Puntos de Experiencia	Nivel	Puntos de Experiencia	Nivel
0	0	125–149	11
1–4	1	150–174	12
5–9	2	175–199	13
10–14	3	200–249	14
15–19	4	250–299	15
20–29	5	300–399	16
30–44	6	400–499	17
45–59	7	500–749	18
60–74	8	750–999	19
75–99	9	1000+	20
100–124	10		

Ejemplo: Stephanie ha jugado en 48 torneos oficiales del JCC **Yu-Gi-Oh!** y 32 torneos oficiales del *Sistema Vs.* Su nivel de jugador de **Yu-Gi-Oh!** JCC es 7. Su nivel de jugador en el *Sistema Vs.* es 6. Su nivel general de jugador de UDE es 9.

Para comprobar tus puntos de experiencia y tu nivel de jugador, visite www.ude.com.

19 **Concesión de un Juego**

Los jugadores pueden conceder un juego o partida en cualquier momento siempre que la concesión no implique una compensación a cambio de ella. Los jugadores no pueden ofrecer a sus oponentes ningún tipo de compensación o soborno a cambio de una concesión.

20 **Programa de Certificación de UDE**

Cómo servicio para jueces y organizadores de torneo, UDE ofrece un programa robusto de certificación. El programa incluye medidas de las múltiples habilidades de jueces, organizadores de torneo, encargados de puntuación, expertos en reglas y personal del equipo de demos. En cada área de especialización, una persona está situada en un nivel del cero al cinco. El cero representa alguien que no ha pasado un test en esa área de especialización, mientras que un cinco representa al individuo más hábil y experimentado que pueda haber en un área de especialización. Los jugadores pueden avanzar en distintas áreas de especialización.

Para recibir el nivel uno en un área de especialización, un candidato debe completar un examen online y obtener la puntuación de aprobado, que es típicamente del 80 por ciento. Para obtener niveles superiores de especialización, un aspirante debe aprobar un test escrito administrado por un juez de nivel superior o un responsable de UDE.

A medida que el candidato progresa en los distintos niveles, los exámenes son cada vez más duros y requieren mayor experiencia práctica y observación.

No hay precios asociados al intentar un test de certificación, aunque avanzar a los niveles superiores de certificación requerirá inevitablemente el viajar significativamente a grandes torneos. No hay compensaciones específicas por ser certificado en una especialización. La especialización simplemente refleja la habilidad y experiencia de una persona. Los organizadores de torneo compensarán frecuentemente a los individuos preparados por ayudarles en un torneo cómo jueces, expertos en reglas o encargados de puntuación.

Si el juez principal de un torneo tiene el nivel apropiado de certificación, él o ella puede influir en el Valor C de un torneo tal y cómo se describe en la sección 17. Para más información sobre el programa de certificación de UDE, visite ude.com/judge.

21 Software de Torneos MANTIS

Para ayudar a los organizadores de torneos, UDE distribuye el software de torneo MANTIS. Este software es actualizado regularmente; la última versión junto a las instrucciones de manejos está disponible en ude.com/mantis.

Los organizadores de torneo deberían asegurarse de que tienen la última versión de MANTIS para sus torneos. MANTIS puede ser instalado en ordenadores portátiles o de escritorio. Los organizadores deberían asegurarse de poseer la última actualización de su software de Windows (incluyendo las aplicaciones .NET) para poder llevar a cabo sus torneos tan libres de complicaciones cómo sea posible. Si tiene sugerencias o informes de errores acerca del software MANTIS, por favor envíe un email a ude@upperdeck.com.

Los organizadores de torneo deben usar MANTIS si quieren que su plantel de jueces reciba crédito por arbitrar en el torneo. Los organizadores deberían asegurarse de que todos los jueces están correctamente registrados en el software MANTIS para que reciban crédito por su función.

22 Apuestas

Los jugadores o responsables de torneo no pueden apostar sobre los resultados de cualquier partida en los torneos oficiales de UDE.

23 Promoción e Información de Eventos

UDE se reserva el derecho de publicar información de un evento cómo el contenido del mazo de un jugador, fotografías, entrevistas, o grabaciones de video de cualquier torneo oficial de UDE en cualquier momento y por cualquier razón. Los

organizadores del torneo también tienen permitido publicar esta información después de la finalización de un torneo.

24 Número Mínimo de Jugadores

Un mínimo de cuatro jugadores es necesario para los torneos oficiales de UDE. Esto se aplica a todos los juegos y todos los formatos individuales.

En los formatos de equipo, un mínimo de cuatro equipos es requerido para los torneos oficiales.

25 Organización de Torneos Oficiales

Cualquier persona con una certificación de nivel 1 en la especialización de organizador de torneo es apto para organizar un torneo oficial. Los organizadores pueden aplicar para organización de torneos vía email, fax, correo ordinario, o la web.

Los organizadores de los torneos deben guardar todos los informes de un torneo oficial durante seis meses después de terminado. Esto incluye mantener copias de seguridad de todos los archivos informáticos o copias de los archivos impresos. Estos informes se usarán en el caso de que un error se localice en el historial de torneos de un jugador.

El Organizador de Torneo debe dirigir sus cuestiones al Coordinador de Organización de Torneos de UDE en TO@upperdeck.com.

26 Informe de Torneos

Normalmente se da parte de los torneos mediante la descarga de los resultados a través del software de torneos MANTIS.

Si el organizador del torneo no tiene acceso a internet, puede dar parte de sus torneos enviando faxes a la sucursal regional de UDE. Una cubierta detallada debe ser incluida para que se procesen los partes de torneo vía fax.

Se puede también dar parte de los torneos enviando los informes del torneo a la sucursal regional de UDE. Éstos deben incluir todos los resultados de las partidas, la lista principal de jugadores, la lista de jueces y todos los detalles del momento y lugar del torneo.

Se debe dar parte de los torneos dentro de los 7 días posteriores a la fecha de éstos, de lo contrario será demasiado tarde. Los organizadores de torneos que informen de forma tardía de los torneos pueden perder su privilegio para organizar torneos.

27 Actualización de Documentos

UDE se reserva el derecho de modificar el contenido de cualquier documento oficial de UDE con o sin aviso. Es responsabilidad de los jugadores y los responsables de torneo el conocer y seguir la versión más nueva de las normativas y políticas de torneo de UDE.

Si tienes cualquier duda sobre esta normativa, por favor envía un email a ude@upperdeck.com