

附錄 A：遊戲王紙牌遊戲比賽政策

有效期限至 2004 年 6 月 1 日

A-1 如何使用此文件

這份附錄 A 是 Upper Deck Entertainment (UDE)正式比賽政策的補充說明。本附錄所包括的規則，都僅適用於**遊戲王**集換式紙牌遊戲(TCG)的比賽；而通用於所有 UDE 遊戲規則，則載於 UDE 正式比賽政策之中。

A-2 附錄 A 版本資訊

- 這份附錄 A 的更新日期為 2004 年 5 月 1 日。
- 這份文件的下一個更新版本將會在 2004 年 5 月 31 日之前公佈。
- 這份文件的有效期限至 2004 年 6 月 1 日。
- 你可以在這裡查閱最新版本的文件：UDE.com/policy。
- 為避免產生混淆，請丟棄此文件的舊版本。

A-3 遊戲王賽制分類

目前**遊戲王** TCG 的賽制共有三種。

- **預先構組賽制**～玩家根據本政策文件之套牌構組規定，將自己的套牌組好後帶來參賽。
- **現開賽制**～玩家打開數包**遊戲王**補充包，並用所開到的牌來構組套牌。
- **補充包輪抽賽制**～玩家打開數包**遊戲王**補充包，選了要在套牌中用的牌之後，將剩下的牌傳給其他玩家。

A-4 遊戲王比賽排名

每場正式的**遊戲王** TCG 比賽中，贏得對局的玩家便可以增加 UDE 積分。每位玩家的積分都會影響自己在全世界的排名，使玩家在比賽中的成就可以展現給所有玩家。玩家一開始在每個積分種類之中，都分別擁有 2500 分的積分。

而在**遊戲王** TCG 比賽中，共有兩種積分種類：

- **現場賽積分**～包括了現開賽制與補充包輪抽賽制。
- **構組賽積分**～目前只包含了一種構組賽制。未來有可能會增加。

另外，每位玩家都擁有綜合的**遊戲王**積分，其算法是現場賽積分與構組賽積分的平均。

A-5 可用牌：總覽

在此將全世界分為幾個區域；在正式 UDE 比賽之中的可用牌限制，各區域均有所不同。訂定此規則的目的，是爲了讓各區域的玩家都有合理的機會來收集所需的牌，以供參賽之用。此政策是依照各系列於該區域正式發售的日期而訂定。

可用牌的分區共有三個：

- 第 1 區：北美，澳洲，以及紐西蘭
- 第 2 區：拉丁美洲，西班牙，以及葡萄牙
- 第 3 區：歐洲，但西班牙以及葡萄牙除外

若某張牌在該區域的比賽中可用，則只要是正版的 UDE 牌，不論語言版本爲何，均可在比賽中使用。使用非當地語言版本的牌時，必須在套牌之外另外準備該牌的當地語言版本，或正確的牌張翻譯，好讓對手知道該牌的能力爲何。

日文版，中文版，以及韓文版的牌都不能在比賽中使用。「亞洲英文版」的牌也不能在比賽中使用。英文的「神之卡」並不是正式的**遊戲王** TCG 牌，因此不能在套牌中使用。這些牌在遊戲中沒有效果，也不能召喚進場。

A-6 可用系列

遊戲王 TCG 的系列在該區域的發售日當天起，便可在比賽中使用。UDE 將把更新訊息公佈在此網頁：ude.com/policy。

A-7 第 1 區可用的牌：北美，澳洲，以及紐西蘭

目前可用的系列：*Legend of Blue Eyes White Dragon*, *Yugi and Kaiba Starter Decks*, *Metal Raiders*, *Magic/Spell Ruler*, *Pharaoh's Servant*, *Joey and Pegasus Starter Decks*, *Labyrinth of Nightmare*, *Legacy of Darkness*, *Pharaonic Guardian*, *Magician's Force*, *Dark Crisis*, *Yugi and Kaiba Evolution Decks*, *Invasion of Chaos*
贈品牌：TP1, TP2, TP3, TP4, MP1, DDS, EDS, SDD, FMR, DOR, JMP, BPT, DL1, DL2, DL3, DL4, IOC-SE, PCY, TFK, TSC, WC4

北美地區往後上市系列的可用日期：

- *Ancient Sanctuary* 從 2004 年 7 月 1 日起可在比賽中使用。

A-8 第 2 區可用的牌：拉丁美洲，西班牙，以及葡萄牙

目前可用的系列：*Legend of Blue Eyes White Dragon, Yugi and Kaiba Starter Decks, Metal Raiders*
贈品牌：TP1, DL1

A-9 第 3 區可用的牌：歐洲，但西班牙以及葡萄牙除外

目前可用的系列：*Legend of Blue Eyes White Dragon, Yugi and Kaiba Starter Decks, Metal Raiders, Magic/Spell Ruler, Pharaoh's Servant, Labrinyth of Nightmare, Joey and Pegasus Starter Decks, Invasion of Chaos*
贈品牌：TP1, DL1

A-10 仿冒品或假牌

仿冒品或假牌都是違法製品，不可在**遊戲王** TCG 比賽中使用。有些人將影印的牌當作「代牌」來用，這些牌在比賽中也當作是假牌，一樣不能使用。買賣假牌是違法行爲。

若玩家發現了假牌或仿冒品，請交由家長或是比賽工作人員處理，並且不可再拿來使用。玩家買牌、換牌時，也須注意所得到的牌是否爲正版。若玩家發現假牌，請聯絡 UDE 仿冒調查小組：fit@upperdeck.com。欲知詳情，請參觀這個網頁：ude.com/fraud。

以下提供幾種分辨假牌的方法：

- 正版牌在右下角會有一張方形的雷射貼紙。雷射貼紙上面印有 Eye of Anubis 的商標，以及 **Yu-Gi-Oh!** 的字樣。假牌可能會缺少其中幾個圖樣。
- 角落的雷射貼紙相當薄，你若用手指劃過去，應該不太會感覺到它。若你可以感覺到上面有貼紙，這張牌就可能是假牌，只是把貼紙用膠水黏上去而已。
- 若整張牌都閃閃發光（而不是只有圖案發光），這張牌就是假牌。
- 正版牌背面左上方有 Konami 的商標字樣，並且背面右下方還有 **Yu-Gi-Oh!** 的商標字樣。
- 假牌使用的紙，其厚度可能會與正版牌不同。假牌也可能會用亮面或摸起來像蠟的紙來印刷。
- 假牌的文字可能會印得比較模糊，不像專業印刷一樣清晰。並且顏色可能也會與正版牌不同。
- 假的亮面卡或金字亮面卡上，有時圖案會模糊，或是亮面部分模糊不清。正版牌的圖案會比較鮮明。
- 只要是中文版的**遊戲王**牌，就一定是假牌。從來沒有出過中文版的牌。
- 有些人可能想用模糊或是顏色奇怪的牌與你交易，並且說這些是「稀有的晶鑽卡」。別買這種牌～這很有可能是假牌。

A-11 比賽對局的結構

比賽中，玩家在每局都會與對手進行一次對局。大多數的對局都是三戰兩勝，也就是說，先贏得兩盤對戰勝利的人，就贏得這場對局。遊戲會進行到有人贏得兩盤為止。若雙方第一盤平手，之後分別各贏一盤，則必須多打幾盤，直到有人贏得兩盤為止。

有些比賽是一盤定勝負，贏了一盤就是整局勝利。在這情況下，只要有人贏得一盤，就是該局勝利者。這種單盤賽制相當少見，並且僅限於時間緊迫的比賽中使用，例如**遊戲王 TCG Mall Tour** 之類的比賽。

在回報成績時，只需要紀錄誰贏了這次對局，而不用詳細說明誰贏了哪一盤。UDE 比賽的對局不會有平手的狀況發生，所以一定會有贏家。

A-12 時間限制

每局通常的時間限制是 40 分鐘。

構組現開賽套牌時，玩家有 15 分鐘的時間來登記套牌，並且在拿到牌之後組牌。

補充包輪抽賽制中，在輪抽結束後，玩家通常有 10 分鐘登記、構組套牌。

除非情況絕對必要，比賽主辦人才可以更改比賽時間限制，並且一定要在比賽開始前宣布。

A-13 對局結束程序

當一局時間到，則等到目前還在進行的那一回合結束後，這盤對戰暫停，並以下列順序來計算誰贏得此對局：

- 若玩家贏得的對戰數目比對手多，便贏得對局。
- 若雙方玩家贏得的對戰數目一樣多，在目前這盤對戰中生命值最高的玩家便贏得對局。若雙方生命值一樣多，則此盤繼續，直到生命值不同為止。
- 若雙方玩家贏得的對戰數目一樣多，並且此時正在兩盤之間，則開始下一盤對戰，並且只要生命值一有改變，就產生本局的勝利者。

例：這局時間到。雙方的第一盤還沒打完。此時小羅有 2000 點生命值，而小莉則有 3000 點。小羅把這回合可作的事情作完，並且把小莉的生命值降到 1000。由於在第一盤之中，時間就用完了，小羅便因為生命值較多而贏了此局。

例：在另一局之中，第二盤對戰還沒結束，時間就到了。小戴贏了第一盤。目前的回合結束後，雙方都無法贏得這一盤。因此這一盤並未完成，小戴便因為第一盤獲勝而贏了此局。

例：在另一局之中，第二盤對戰還沒結束，時間就到了。小艾贏了第一盤。小馬完成目前的回合後，贏了第二盤。小艾與小馬目前戰績平手，各贏一盤。於是雙方開始第三盤。只要生命值一有變化，第三盤立刻結束。最後，小艾召喚了 **Goblin Attack Force** 並攻擊小馬，讓他的生命值變成 5700。現在小艾的生命值領先，所以她贏了這一盤，並且也贏了此局。

例：在另一局之中，第三盤對戰還沒結束，時間就到了。小敏與阿丹分別贏了一盤。小敏完成目前的回合後，雙方的生命值都是 4000 點。兩人便繼續玩下去，直到生命值有變化為止。阿丹用 **Poison of the Old Man** 獲得 1200 點生命。

現在阿丹的生命值領先，所以他贏了這一盤，並且也贏了此局。

A-14 備牌

參加**遊戲王 TCG** 比賽時，每個玩家除了自己的套牌之外，還可以準備自己的備牌。只能在同一局的兩盤對戰之間交換備牌。就算第一盤因為比賽判決的關係而沒有打，雙方在第二盤還是可以使用備牌。在每個對局開始之前，雙方必須將套牌還原成本來的樣子，把上一局換進來的備牌、拿出去的牌分別還原。

開始對局時，應把自己的備牌牌面朝下地放在桌上。對手可以計算你的備牌數量，以確定裡面有 15 張牌。在對戰中，除非有牌的效果要求你這麼作，否則雙方都不可以看自己的備牌。

玩家登記參加構組賽制的比賽時，可以自行決定是否要登記正好 15 張的備牌，或是根本不用備牌。

備牌必須是 15 張，不能多也不能少。若玩家在兩盤對戰之間換了備牌，必須用一對一交換的方式，以確保自己的備牌一直是 15 張。玩家在兩盤對戰之間有三分鐘來交換備牌，洗牌，並將套牌交由對手洗牌

套牌與備牌都必須遵循套牌構組規則。舉例來說，由於 **Raigeki** 是限制牌，在套牌加備牌中只能放一張，所以若玩家的套牌中有 **Raigeki**，備牌就不能放。

A-15 洗裡側表示的牌

除非遊戲中的效果指示或允許，否則玩家不可洗他場上裡側表示的牌。這包括了裡側表示的怪物，裡側表示的咒語，以及陷阱卡。除非被牌的效果禁止，否則玩家可以洗自己的手牌。

A-16 洗墓地

玩家不可將墓地洗牌，也不能更動其中牌張的順序。玩家的墓地是公開資訊，但可能會因為 Question 之類牌的效果影響，讓玩家不能看到對手的墳墓場。

A-17 搜尋效果

若某個遊戲效果要玩家從套牌中找一張牌，或是從墓地中拿一張牌，並且指明了這張牌的特定條件（例如等級星數，牌的類別，攻擊力/防禦力等等），該玩家通常需要把找出來的牌展示給對手看。然後找牌的玩家必須洗他的套牌。每當玩家展示牌時，他必須將其牌面完整展現給對手看。

例：發動了 Shallow Grave 之後，每位玩家必須在其效果結算前，將所選的牌展示給對手看，然後這些牌就會以裡側守備表示來特殊召喚到怪物區。

例：當玩家使用 Different Dimension Capsule 時，他並不一定要將該牌展示給對手看；這是由於 Different Dimension Capsule 對所找的牌並未指定任何條件，只寫著「從你的套牌中找一張牌」。

A-18 融合怪物套牌規則

參加**遊戲王** TCG 比賽時，每個玩家除了自己的套牌之外，還可以準備自己的融合怪物套牌。融合怪物套牌最多可以有 20 張不同名稱的牌，並且同樣名稱的牌最多可以放 3 張。

開始對局時，應把自己的融合怪物套牌牌面朝下地放在場上。為了方便套牌檢查，請將融合怪物套牌之中同樣名稱的牌放在一起。

A-19 遊戲中的無限循環

若對戰中產生無限循環，則操控該無限循環的玩家示範一次。然後他選擇一個數字，之後除非該循環被對手在中間用任何方法中斷，否則就會進行該次數。

例：阿凱的場上有 Butterfly Dagger-Elma，Gearfried the Iron Knight，以及 Royal Magical Library。他將此無限循環示範一次，將 Butterfly Dagger-Elma 裝在 Gearfried the Iron Knight 上，使得 Butterfly Dagger-Elma 先被送入墓地，再回到他手上。並且由於他使用了魔法卡，便可在 Royal Magical Library 放一個咒語指示物。之後他宣言這循環將重複 600 次，並且除非對手做事，便可以將自己的套牌全部抽到手上。小羅沒有可阻止此循環的效果可用，因此阿凱可將自己的套牌全部抽到手上。

A-20 現場賽賽制

現場賽賽制是**遊戲王** TCG 很有趣的玩法之一。這些賽制稱為「現場」，是因為玩家只能當場打開數量有限的補充包，並且用這些牌來構組套牌。這種賽制需要比較不同的技巧，並且讓玩家體驗到使用不同牌張的樂趣，而不是只使用那些在構組賽制常見的牌。

現場賽有各種創意滿點的玩法，但正式的 UDE 比賽中，只允許以下兩種賽制：

現場賽賽制：

- 現開賽
- 補充包輪抽賽

這兩個方法都會讓玩家開牌後，選擇至少 20 張牌來構組套牌。其中不同之處，只在於如何選牌。

在現開賽中，玩家打開補充包，並且用這些牌來構組套牌。在補充包輪抽賽中，玩家打開補充包，每包選兩張要用的牌之後，將剩下的牌傳給其他玩家；如此進行下去，直到牌都選完為止。

拿到牌之後，玩家有 15 分鐘的時間來構組套牌。若比賽中使用套牌列表，玩家則共有 20 分鐘來構組套牌，並將套牌內容登記在構組表上。

A-21 現場賽制的總生命值規則

由於玩家所使用的套牌張數較少，因此對戰開始時雙方各有 4000 點生命值，而不是 8000 點。

A-22 現開賽特殊規則

這些規則是 A-20 到 A-21 的現場賽制規則之補充說明。

每個玩家打開三包或更多補充包，並從中選擇至少 20 張牌來構組套牌。這些牌不能輪抽，也不能互相交換。未放在套牌中的牌均當作備牌。

玩家不能與其他人換牌，也不能把自己的其他牌加進去。只有從補充包中得到的牌才能用來構組套牌。

由於不需輪抽，現開賽是最簡單的現場賽賽制。

A-23 遊戲王補充包輪抽賽特殊規則

這些規則是 A-20 到 A-21 的現場賽制規則之補充說明。

每個玩家一開始有三包或更多補充包。只要大家都有同樣數量的補充包，玩家可以使用的多於三包牌。由比賽主辦人來決定要用多少包牌，以及要用哪個系列。補充包可以是不同系列的。

參加輪抽賽時，玩家會被分到不同的「輪抽組」。每個輪抽組中，會有 4 個或更多人坐在同一桌。比賽工作人員會發給每個玩家同樣數量的補充包。

輪抽的步驟如下：

(a)每位玩家打開第一與第二包補充包，並將牌放在一起。通常來說，此時每位玩家應該會有十八張牌可以選。

若輪抽中使用兩包同一個系列的牌，則這兩包應該先一起打開。如此一來，玩家比較容易拿到功效互相搭配的牌。舉例來說，若玩家用兩包 *Pharaonic Guardian* 系列的牌，以及一包 *Magician's Force*，便必須先把兩包 *Pharaonic Guardian* 打開。

(b)每位玩家從中選擇兩張牌，並將剩下的牌傳給左邊的玩家。選牌的玩家必須把所選的兩張牌面朝下地放成一堆，擺在自己面前。這堆牌就是該玩家的選牌堆。

(c)等到所有玩家都選好這兩張牌，並將剩下的牌傳給左邊的玩家之後，就把別人傳來的牌拿起來。此時每位玩家應該剩下十六張牌可以選。每位玩家從中選擇兩張牌，並把所選的兩張牌放入自己面前牌面朝下的牌堆。此時每位玩家面前牌面朝下的牌堆應該有四張牌，並將剩下的十四張牌傳給左邊的玩家。

(d)等到所有玩家都選好，並將剩下的牌傳走之後，每位玩家就再從別人傳來的牌中選兩張，放入牌面朝下的牌堆。所有玩家繼續如此一次選兩張牌，直到這兩包牌都選完為止。

(e)若玩家用三包牌來輪抽，則打開第三包牌，並從中選擇兩張。若玩家用四包（或更多）牌來輪抽，則打開兩包牌並將牌放在一起，就如同步驟**(a)**。

(f)等到所有玩家都選好這兩張牌，並把所選的兩張牌放入自己的選牌堆之後，這次要將剩下的牌傳給右邊的玩家。

(g)繼續輪抽下去，直到補充包的牌都選完為止。若只使用三包牌來輪抽，則第三包傳到最後時會只剩一張牌。

一旦輪抽結束後，所有玩家的選牌堆應該要有同樣數量的牌。若使用了三包牌，每包九張，則每個玩家一共會有 27 張牌來構組套牌。

A-24 遊戲王限制卡列表

有些牌的能力超強，因此套牌加備牌中只能放一張。此列表每年會更新數次。你可以在這裡查閱最新版本的列表：ude.com/policy。

2004年4月19日的限制卡列表為：

Black Luster Soldier - Envoy of the Beginning	Magic Cylinder
Breaker the Magical Warrior	Magical Scientist
Butterfly Dagger-Elma	Mirage of Nightmare
Call of the Haunted	Mirror Force
Card Destruction	Monster Reborn
Ceasefire	Painful Choice
Change of Heart	Pot of Greed
Chaos Emperor Dragon - Envoy of the End	Premature Burial
Confiscation	Raigeki
Cyber Jar	Reckless Greed
Dark Hole	Reflect Bounder
Delinquent Duo	Right Arm of the Forbidden One
Exiled Force	Right Leg of the Forbidden One
Exodia the Forbidden One	Ring of Destruction
Fiber Jar	Sangan
Graceful Charity	Sinister Serpent
Harpie's Feather Duster	Snatch Steal
Heavy Storm	Swords of Revealing Light
Imperial Order	The Forceful Sentry
Injection Fairy Lily	Tribe-Infecting Virus
Jinzo	Twin-Headed Behemoth
Left Leg of the Forbidden One	United We Stand
Left Arm of the Forbidden One	Upstart Goblin
Mage Power	Vampire Lord
	Witch of the Black Forest
	Yata-Garasu

A-25 遊戲王準限制卡列表

有些牌的能力很強，因此套牌加備牌中只能放兩張。此列表每年會更新數次。你可以在這裡查閱最新版本的列表：ude.com/policy。

2004年3月1日的準限制卡列表為：

Creature Swap	Morphing Jar
Last Turn	Morphing Jar #2
Manticore of Darkness	Nobleman of Crossout
Marauding Captain	Reinforcement of the Army

A-26 聯絡資訊

欲知最新的比賽政策與本文件的其他語言版本，請參觀這個網頁：
ude.com/policy。

若對 UDE 的各種計畫有一般性的問題，請寄發電子郵件到此處：
ude@upperdeck.com

世界各地：

大洋洲：australia@upperdeck.com

歐洲：tournaments@upperdeck.nl

拉丁美洲：preguntas@upperdeck.com

關於裁判認證計畫的問題，請寄發電子郵件到此處：judge@upperdeck.com。

遊戲王集換式紙牌遊戲©1996 高橋和希。製造商：科樂美公司。KONAMI 與此商標設計為科樂美公司的註冊商標。保留一切權利。