

UDE 比赛附录

附录 A：游戏王纸牌游戏比赛政策

有效期限至 2004 年 6 月 1 日

A-1 如何使用此文件

这份附录 A 是 Upper Deck Entertainment(UDE)正式比赛政策的补充说明。本附录所包括的规则，都仅适用于**游戏王**集换式纸牌游戏(TCG)的比赛；而通用于所有 UDE 游戏规则，则载于 UDE 正式比赛政策之中。

A-2 附录 A 版本讯息

- 这份附录 A 的更新日期为 2004 年 5 月 1 日。
- 这份文件的下一个更新版本将会在 2004 年 5 月 31 日之前公布。
- 这份文件的有效期限至 2004 年 6 月 1 日。
- 你可以在这里查阅最新版本的文件：UDE.com/policy。
- 为避免产生混淆，请丢弃此文件的旧版本。

A-3 游戏王赛制分类

目前**游戏王**纸牌游戏的赛制共有三种。

- **预先构组赛制**~玩家根据本政策文件之牌组构组规定，将自己的牌组组好后带来参赛。
- **现开赛制**~玩家打开数包**游戏王**补充包，并用所开到的牌来构组牌组。
- **补充包轮抽赛制**~玩家打开数包**游戏王**补充包，选了要在牌组中用的牌之后，将剩下的牌传给其它玩家。

A-4 游戏王比赛排名

每场正式的**游戏王**比赛中，赢得对局的玩家便可以增加 UDE 积分。每位玩家的积分都会影响自己在全世界的排名，使玩家在比赛中的成就可以展现给所有玩家。玩家一开始在每个积分种类之中，都分别拥有 2500 分的积分。

而在**游戏王**比赛中，共有两种积分种类：

- **现场赛积分**~包括了现开赛制与补充包轮抽赛制。
- **构组赛积分**~目前只包含了一种构组赛制。未来有可能会增加。

另外，每位玩家都拥有综合的**游戏王**积分，其算法是现场赛积分与构组赛积分的平均。

A-5 可用牌：总览

在此将全世界分为几个区域；在正式 UDE 比赛之中的可用牌限制，各区域均有所不同。订定此规则的目的，是为了让各区域的玩家都有合理的机会来收集所需的牌，以供参赛之用。此政策是依照各系列于该区域正式发售的日期而订定。

可用牌的分区共有三个：

第 1 区：北美，澳大利亚，以及新西兰

第 2 区：拉丁美洲，西班牙，以及葡萄牙

第 3 区：欧洲，但西班牙以及葡萄牙除外

若某张牌在该区域的比赛中可用，则只要是正版的 UDE 牌，不论语言版本为何，均可在比赛中使用。使用非当地语言版本的牌时，必须在牌组之外另外准备该牌的当地语言版本，或正确的牌张翻译，好让对手知道该牌的能力为何。

日文版，中文版，以及韩文版的牌都不能在比赛中使用。「亚洲英文版」的牌也不能在比赛中使用。英文的「神之卡」并不是正式的**游戏王牌**，因此不能在牌组中使用。这些牌在游戏中没有效果，也不能召唤进场。

A-6 可用系列

游戏王的系列在该区域的发售日当天起，便可在比赛中使用。UDE 将把更新讯息公布在此网页：ude.com/policy。

A-7 第 1 区可用的牌：北美，澳大利亚，以及新西兰

目前可用的系列： *Legend of Blue Eyes White Dragon*, *Yugi and Kaiba Starter Decks*, *Metal Raiders*, *Magic/Spell Ruler*, *Pharaoh's Servant*, *Joey and Pegasus Starter Decks*, *Labyrinth of Nightmare*, *Legacy of Darkness*, *Pharaonic Guardian*, *Magician's Force*, *Dark Crisis*, *Yugi and Kaiba Evolution Decks*, *Invasion of Chaos*
赠品牌： TP1, TP2, TP3, TP4, MP1, DDS, EDS, SDD, FMR, DOR, JMP, BPT, DL1, DL2, DL3, DL4, IOC-SE, PCY, TFK, TSC, WC4

北美地区往后上市系列的可用日期：

- *Ancient Sanctuary* 从 2004 年 7 月 1 日起可在比赛中使用。

A-8 第 2 区可用的牌：拉丁美洲，西班牙，以及葡萄牙

目前可用的系列：*Legend of Blue Eyes White Dragon, Yugi and Kaiba Starter Decks, Metal Raiders*

赠品牌：TP1, DL1

A-9 第 3 区可用的牌：欧洲，但西班牙以及葡萄牙除外

目前可用的系列：*Legend of Blue Eyes White Dragon, Yugi and Kaiba Starter Decks, Metal Raiders, Magic/Spell Ruler, Pharaoh's Servant, Labrinyth of Nightmare, Joey and Pegasus Starter Decks, Invasion of Chaos*

赠品牌：TP1, DL1

A-10 仿冒品或假牌

仿冒品或假牌都是违法制品，不可在**游戏王**比赛中使用。有些人将影印的牌当作「代牌」来用，这些牌在比赛中也当作是假牌，一样不能使用。买卖假牌是违法行为。

若玩家发现了假牌或仿冒品，请交由家长或是比赛工作人员处理，并且不可再拿来使用。玩家买牌、换牌时，也须注意所得到的牌是否为正版。若玩家发现假牌，请联络 UDE 仿冒调查小组：fit@upperdeck.com。欲知详情，请参观这个网页：ude.com/fraud。

以下提供几种分辨假牌的方法：

- 正版牌在右下角会有一张方形的雷射贴纸。雷射贴纸上面印有 Eye of Anubis 的商标，以及 **Yu-Gi-Oh!** 的字样。假牌可能会缺少其中几个图样。
- 角落的雷射贴纸相当薄，你若用手指划过去，应该不太会感觉到它。若你可以感觉到上面有贴纸，这张牌就可能是假牌，只是把贴纸用胶水黏上去而已。
- 若整张牌都闪闪发光（而不是只有图案发光），这张牌就是假牌。
- 正版牌背面左上方有 Konami 的商标字样，并且背面右下方还有 **Yu-Gi-Oh!** 的商标字样。
- 假牌使用的纸，其厚度可能会与正版牌不同。假牌也可能会用亮面或摸起来像蜡的纸来印刷。
- 假牌的文字可能会印得比较模糊，不像专业印刷一样清晰。并且颜色可能也会与正版牌不同。
- 假的亮面卡或金字亮面卡上，有时图案会模糊，或是亮面部分模糊不清。正版牌的图案会比较鲜明。
- 只要是中文版的**游戏王牌**，就一定是假牌。从来没有出过中文版的牌。
- 有些人可能想用模糊或是颜色奇怪的牌与你交易，并且说这些是「稀有的晶钻卡」。别买这种牌～这很有可能是假牌。

A-11 比赛对局的结构

比赛中，玩家在每局都会与对手进行一次对局。大多数的对局都是三战两胜，也就是说，先赢得两盘对战胜利的人，就赢得这场对局。游戏会进行到有人赢得两盘为止。若双方第一盘平手，之后分别各赢一盘，则必须多打几盘，直到有人赢得两盘为止。

有些比赛是一盘定胜负，赢了一盘就是整局胜利。在这情况下，只要有人赢得一盘，就是该局胜利者。这种单盘赛制相当少见，并且仅限于时间紧迫的比赛中使用，例如**游戏王 Mall Tour** 之类的比赛。

在回报成绩时，只需要纪录谁赢了这次对局，而不用详细说明谁赢了哪一盘。UDE 比赛的对局不会有平手的状况发生，所以一定会有赢家。

A-12 时间限制

每局通常的时间限制是 40 分钟。

构组现开赛牌组时，玩家有 15 分钟的时间来登记牌组，并且在拿到牌之后组牌。

补充包轮抽赛制中，在轮抽结束后，玩家通常有 10 分钟登记、构组牌组。

除非情况绝对必要，比赛主办人才可以更改比赛时间限制，并且一定要在比赛开始前宣布。

A-13 对局结束程序

当一局时间到，则等到目前还在进行的那一回合结束后，这盘对战暂停，并以下列顺序来计算谁赢得此对局：

- 若玩家赢得的对战数目比对手多，便赢得对局。
- 若双方玩家赢得的对战数目一样多，在目前这盘对战中生命值最高的玩家便赢得对局。若双方生命值一样多，则此盘继续，直到生命值不同为止。
- 若双方玩家赢得的对战数目一样多，并且此时正在两盘之间，则开始下一盘对战，并且只要生命值一有改变，就产生本局的胜利者。

例：这局时间到。双方的第一盘还没打完。此时小罗有 2000 点生命值，而小莉则有 3000 点。小罗把这回合可作的事情作完，并且把小莉的生命值降到 1000。由于在第一盘之中，时间就用完了，小罗便因为生命值较多而赢了此局。

例：在另一局之中，第二盘对战还没结束，时间就到了。小戴赢了第一盘。目前的回合结束后，双方都无法赢得这一盘。因此这一盘并未完成，小戴便因为第一盘获胜而赢了此局。

例：在另一局之中，第二盘对战还没结束，时间就到了。小艾赢了第一盘。小马完成目前的回合后，赢了第二盘。小艾与小马目前战绩平手，各赢一盘。于是双方开始第三盘。只要生命值一有变化，第三盘立刻结束。最后，小艾召唤了 **Goblin Attack Force** 并攻击小马，让他的生命值变成 5700。现在小艾的生命值领先，所以她赢了这一盘，并且也赢了此局。

例：在另一局之中，第三盘对战还没结束，时间就到了。小敏与阿丹分别赢了一盘。小敏完成目前的回合后，双方的生命值都是 4000 点。两人便继续玩下去，直到生命值有变化为止。阿丹用 **Poison of the Old Man** 获得 1200 点生命。

现在阿丹的生命值领先，所以他赢了这一盘，并且也赢了此局。

A-14 备牌

参加**游戏王**比赛时，每个玩家除了自己的牌组之外，还可以准备自己的备牌。只能在同一局的两盘对战之间交换备牌。就算第一盘因为比赛判决的关系而没有打，双方在第二盘还是可以使用备牌。在每个对局开始之前，双方必须将牌组还原成本来的样子，把上一局换进来的备牌、拿出去的牌分别还原。

开始对局时，应把自己的备牌牌面朝下地放在桌上。对手可以计算你的备牌数量，以确定里面有 15 张牌。在对战中，除非有牌的效果要求你这么作，否则双方都不可以看自己的备牌。

玩家登记参加构组赛制的比赛时，可以自行决定是否要登记正好 15 张的备牌，或是根本不用备牌。

备牌必须是 15 张，不能多也不能少。若玩家在两盘对战之间换了备牌，必须用一对一交换的方式，以确保自己的备牌一直是 15 张。玩家在两盘对战之间有三分钟来交换备牌，洗牌，并将牌组交由对手洗牌

牌组与备牌都必须遵循牌组构组规则。举例来说，由于 **Raigeki** 是限制牌，在牌组加备牌中只能放一张，所以若玩家的牌组中有 **Raigeki**，备牌就不能放。

A-15 洗里侧表示的牌

除非游戏中的效果指示或允许，否则玩家不可洗他场上里侧表示的牌。这包括了里侧表示的怪物，里侧表示的咒语，以及陷阱卡。除非被牌的效果禁止，否则玩家可以洗自己的手牌。

A-16 洗墓地

玩家不可将墓地洗牌，也不能更动其中牌张的顺序。玩家的墓地是公开讯息，但可能会因为 Question 之类牌的效果影响，让玩家不能看到对手的坟墓场。

A-17 搜寻效果

若某个游戏效果要玩家从牌组里找一张牌，或是从墓地中拿一张牌，并且指明了这张牌的特定条件（例如等级星数，牌的类别，攻击力/防御力等等），该玩家通常需把找出来的牌展示给对手看。然后找牌的玩家必须洗他的牌组。每当玩家展示牌时，他必须将其牌面完整展现给对手看。

例：发动了 Shallow Grave 之后，每位玩家必须在其效果结算前，将所选的牌展示给对手看，然后这些牌就会以里侧守备表示来特殊召唤到怪物区。

例：当玩家使用 Different Dimension Capsule 时，他并不一定要将该牌展示给对手看；这是由于 Different Dimension Capsule 对所找的牌并未指定任何条件，只写着「从你的牌组中找一张牌」。

A-18 融合怪物牌组规则

参加**游戏王**比赛时，每个玩家除了自己的牌组之外，还可以准备自己的融合怪物牌组。融合怪物牌组最多可以有 20 张不同名称的牌，并且同样名称的牌最多可以放 3 张。

开始对局时，应把自己的融合怪物牌组牌面朝下地放在场上。为了方便套牌检查，请将融合怪物牌组之中同样名称的牌放在一起。

A-19 游戏中的无限循环

若对战中产生无限循环，则操控该无限循环的玩家示范一次。然后他选择一个数字，之后除非该循环被对手在中间用任何方法中断，否则就会进行该次数。

例：阿凯的场上有 Butterfly Dagger-Elma，Gearfried the Iron Knight，以及 Royal Magical Library。他将此无限循环示范一次，将 Butterfly Dagger-Elma 装在 Gearfried the Iron Knight 上，使得 Butterfly Dagger-Elma 先被送入墓地，再回到他手上。并且由于他使用了魔法卡，便可在 Royal Magical Library 放一个咒语指示物。之后他宣言这循环将重复 600 次，并且除非对手做事，便可以将自己的牌组全部抽到手上。小罗没有可阻止此循环的效果可用，因此阿凯可将自己的牌组全部抽到手上。

A-20 现场赛赛制

现场赛赛制是**游戏王**卡片游戏很有趣的玩法之一。这些赛制称为「现场」，是因为玩家只能当场打开数量有限的补充包，并且用这些牌来构组牌组。这种赛制需要比较不同的技巧，并且让玩家体验到使用不同牌张的乐趣，而不是只使用那些在构组赛制常见的牌。

现场赛有各种创意满点的玩法，但正式的 UDE 比赛中，只允许以下两种赛制：

现场赛赛制：

- 现开赛
- 补充包轮抽赛

这两个方法都会让玩家开牌后，选择至少 20 张牌来构组牌组。其中不同之处，只在于如何选牌。

在现开赛中，玩家打开补充包，并且用这些牌来构组牌组。在补充包轮抽赛中，玩家打开补充包，每包选两张要用的牌之后，将剩下的牌传给其它玩家；如此进行下去，直到牌都选完为止。

拿到牌之后，玩家有 15 分钟的时间来构组牌组。若比赛中使用牌组构组表，玩家则共有 20 分钟来构组牌组，并将牌组内容登记在构组表上。

A-21 现场赛制的总生命值规则

由于玩家所使用的牌组张数较少，因此对战开始时双方各有 4000 点生命值，而不是 8000 点。

A-22 现开赛特殊规则

这些规则是 A-20 到 A-21 的现场赛制规则之补充说明。

每个玩家打开三包或更多补充包，并从中选择至少 20 张牌来构组牌组。这些牌不能轮抽，也不能互相交换。未放在牌组中的牌均当作备牌。

玩家不能与其它人换牌，也不能把自己的其它牌加进去。只有从补充包中得到的牌才能用来构组牌组。

由于不需轮抽，现开赛是最简单的现场赛赛制。

A-23 游戏王补充包轮抽赛特殊规则

这些规则是 A-20 到 A-21 的现场赛制规则之补充说明。

每个玩家一开始有三包或更多补充包。只要大家都有同样数量的补充包，玩家可以使用多于三包牌。由比赛主办人来决定要用多少包牌，以及要用哪个系列。补充包可以是不同系列的。

参加轮抽赛时，玩家会被分到不同的「轮抽组」。每个轮抽组中，会有 4 个或更多人坐在同一桌。比赛工作人员会发给每个玩家同样数量的补充包。

轮抽的步骤如下：

(a)每位玩家打开第一与第二包补充包，并将牌放在一起。通常来说，此时每位玩家应该会有十八张牌可以选。

若轮抽中使用两包同一个系列的牌，则这两包应该先一起打开。如此一来，玩家比较容易拿到功效互相搭配的牌。举例来说，若玩家用两包 *Pharaonic Guardian* 系列的牌，以及一包 *Magician's Force*，便必须先把两包 *Pharaonic Guardian* 打开。

(b)每位玩家从中选择两张牌，并将剩下的牌传给左边的玩家。选牌的玩家必须把所选的两张牌面朝下地放成一堆，摆在自己面前。这堆牌就是该玩家的选牌堆。

(c)等到所有玩家都选好这两张牌，并将剩下的牌传给左边的玩家之后，就把别人传来的牌拿起来。此时每位玩家应该剩下十六张牌可以选。每位玩家从中选择两张牌，并把所选的两张牌放入自己面前牌面朝下的牌堆。此时每位玩家面前牌面朝下的牌堆应该有四张牌，并将剩下的十四张牌传给左边的玩家。

(d)等到所有玩家都选好，并将剩下的牌传走之后，每位玩家就再从别人传来的牌中选两张，放入牌面朝下的牌堆。所有玩家继续如此一次选两张牌，直到这两包牌都选完为止。

(e)若玩家用三包牌来轮抽，则打开第三包牌，并从中选择两张。若玩家用四包（或更多）牌来轮抽，则打开两包牌并将牌放在一起，就如同步骤**(a)**。

(f)等到所有玩家都选好这两张牌，并把所选的两张牌放入自己的选牌堆之后，这次要将剩下的牌传给右边的玩家。

(g)继续轮抽下去，直到补充包的牌都选完为止。若只使用三包牌来轮抽，则第三包传到最后时会只剩一张牌。

一旦轮抽结束后，所有玩家的选牌堆应该要有同样数量的牌。若使用了三包牌，每包九张，则每个玩家一共会有 27 张牌来构组牌组。

A-24 游戏王限制卡列表

有些牌的能力太强，因此牌组加备牌中只能放一张。此列表每年会更新数次。你可以在这里查阅最新版本的列表：ude.com/policy。

2004年4月19日的限制卡列表为：

Black Luster Soldier - Envoy of the Beginning	Magic Cylinder
Breaker the Magical Warrior	Magical Scientist
Butterfly Dagger-Elma	Mirage of Nightmare
Call of the Haunted	Mirror Force
Card Destruction	Monster Reborn
Ceasefire	Painful Choice
Change of Heart	Pot of Greed
Chaos Emperor Dragon - Envoy of the End	Premature Burial
Confiscation	Raigeki
Cyber Jar	Reckless Greed
Dark Hole	Reflect Bounder
Delinquent Duo	Right Arm of the Forbidden One
Exiled Force	Right Leg of the Forbidden One
Exodia the Forbidden One	Ring of Destruction
Fiber Jar	Sangan
Graceful Charity	Sinister Serpent
Harpie's Feather Duster	Snatch Steal
Heavy Storm	Swords of Revealing Light
Imperial Order	The Forceful Sentry
Injection Fairy Lily	Tribe-Infecting Virus
Jinzo	Twin-Headed Behemoth
Left Leg of the Forbidden One	United We Stand
Left Arm of the Forbidden One	Upstart Goblin
Mage Power	Vampire Lord
	Witch of the Black Forest
	Yata-Garasu

A-25 游戏王准限制卡列表

有些牌的能力太强，因此牌组加备牌中只能放两张。此列表每年会更新数次。你可以在这里查阅最新版本的列表：ude.com/policy。

2004年3月1日的准限制卡列表为：

Creature Swap	Morphing Jar
Last Turn	Morphing Jar #2
Manticore of Darkness	Nobleman of Crossout
Marauding Captain	Reinforcement of the Army

A-26 联络讯息

欲知最新的比赛政策与本文件的其它语言版本，请参观这个网页：
ude.com/policy。

若对 UDE 的各种计画有一般性的问题，请寄发电子邮件到此处：
ude@upperdeck.com

美国境内：

大洋洲：australia@upperdeck.com

欧洲：tournaments@upperdeck.nl

拉丁美洲：preguntas@upperdeck.com

关于裁判认证计画的问题，请寄发电子邮件到此处：judge@upperdeck.com。

游戏王集换式纸牌游戏©1996 高桥和希。制造商：科乐美公司。科乐美与此商标设计为科乐美公司的注册商标。保留一切权利。