

UDE-Turnier-Anhänge

Anhang Y: Demoteam-Verfahrensweisen

Gültig bis 1. Oktober 2006

Y-1 Wie man dieses Dokument benutzen sollte

Dieser Anhang Y wird als Ergänzung zum Dokument Upper Deck Entertainment (UDE)-Turnierverfahrensweisen und seinen verschiedenen Anhängen verwendet. Dieser Anhang enthält zusätzliche Verfahrensweisen, die speziell Mitglieder des Demoteams betreffen.

Y-2 Versionsinformation für Anhang Y

- Diese Version von Anhang Y wurde am 1. März 2006 aktualisiert.
- Die nächste Aktualisierung dieses Dokuments wird vor dem 1. Oktober 2006 veröffentlicht werden.
- Dieses Dokument ist gültig bis zum 1. Oktober 2006.
- Die aktuelle Version kann unter UDE.com/policy gefunden werden.
- Lösche oder zerstöre alle älteren Versionen dieses Dokuments, um Verwechslungen zu vermeiden.

Y-3 Aufgabe des Demoteam-Programms

Die Aufgabe des Demoteam-Programms ist es, eine Gruppe ausgebildeter Demoteam-Mitglieder zu bilden, zu unterstützen und auszubilden, die motiviert ist, anderen Spielern zu helfen, neue UDE-Spiele auszuprobieren.

Y-4 Mitglied werden

Um Mitglied des UDE-Demoteams zu werden, musst du mindestens 18 Jahre alt sein und die Prüfung für Level 1 in der Demoteam-Spezialisierung bestehen. Die Prüfung befindet sich online unter www.ude.com/op/certprogram.aspx.

Es ist ein Ergebnis von 90% erforderlich, um den Test zu bestehen. Nachdem du den Test bestanden hast, wirst du eine E-Mail erhalten, die bestätigt, dass du Level 1 in der Demoteam-Spezialisierung erhalten hast. Ab diesem Zeitpunkt bist du offiziell ein Mitglied des UDE-Demoteams!

Y-5. Demo-Produkt-Lieferungen

Die erste Demoteam-Lieferung wird zwischen Mai und Juni 2006 verschickt werden. Diese Lieferung wird Produkte und Materialien enthalten, die für die Demonstration von UDE-Spielen verwendet werden sollten. Nach der ersten Lieferung wird es jährlich zwei weitere Lieferungen neuer Produkte an Mitglieder des Demoteams geben, die im Programm aktiv waren.

Für bestimmte Produktveröffentlichungen werden wir Startdecks an Mitglieder des Demoteams versenden, so dass sie für Vorfreude und Begeisterung für das Spiel sorgen können, sobald es im Handel verfügbar ist.

Y-6 Erfordernisse für die einzelnen Spezialisierungslevel

Level 1

- Level 1-Online-Prüfung für die Demoteam-Spezialisierung bestehen

Level 2

- Schriftliche Level 2-Prüfung und Interview für die Demoteam-Spezialisierung bestehen
- Mindestens 30 Demos erfolgreich durchführen
- Level 1-Zertifizierung in zwei anderen UDE-Spezialisierungen erhalten
- Empfehlung eines Ladeninhabers oder Level 3-Mitglieds des Demoteams erhalten

Level 3

- Schriftliche Level 3-Prüfung und Interview für die Demoteam-Spezialisierung bestehen
- Mindestens 100 Demos erfolgreich durchführen
- Level 1-Zertifizierung in Spieler-Management erhalten
- Level 2-Zertifizierung in einer anderen UDE-Spezialisierung erhalten
- Einen guten Artikel für die UDE-Demoteam-Website schreiben
- Mindestens 1 Jahr Erfahrung als Mitglied des UDE-Demoteams haben

Level 4

- Schriftliche Level 4-Prüfung und Interview für die Demoteam-Spezialisierung bestehen
- Mindestens 400 Demos erfolgreich durchführen
- Level 2-Zertifizierung in Spieler-Management erhalten
- Level 3-Zertifizierung in einer anderen UDE-Spezialisierung erhalten
- 3 gute Artikel für die UDE-Demoteam-Website schreiben
- Mindestens 2 Jahre Erfahrung als Mitglied des UDE-Demoteams haben

Level 5

- Schriftliche Level 4-Prüfung und Interview für die Demoteam-Spezialisierung bestehen
- Mindestens 1000 Demos erfolgreich durchführen
- Level 3-Zertifizierung in Spieler-Management erhalten
- Level 4-Zertifizierung in einer anderen UDE-Spezialisierung erhalten
- 6 guten Artikel für die UDE-Demoteam-Website schreiben
- Mindestens 3 Jahre Erfahrung als Mitglied des UDE-Demoteams haben

Y-7 Verantwortlichkeiten der Mitglieder des Demoteams

Mitglieder des Demoteams haben oft die Möglichkeit, an vielen Orten auf neue Spieler zu treffen. Es ist wichtig, dass sie:

- Sich jederzeit in professioneller und respektvoller Weise verhalten
- Die Grundregeln jedes Spiels erlernen, das sie demonstrieren
- Vermeiden, sich negativ über Konkurrenzprodukte zu äußern
- Vermeiden, sich negativ über UDE-Produkte zu äußern
- Alle benötigten Materialien und mindestens 2 Starterdecks von jedem Spiel, das gezeigt wird, zur Demonstrationsveranstaltung mitbringen
- Den Manager des Demonstrationsortes vor einer Demo benachrichtigen
- Demos in einer umfassenden und verständlichen Weise durchführen
- Nach der Demo den Demonstrationsbereich aufräumen
- Alle Demoaktivitäten korrekt innerhalb 1 Woche nach einer Demo melden
- Saubere und professionelle Kleidung tragen, wenn eine Demo durchgeführt wird, vorzugsweise ein Shirt mit einem UDE-Logo
- Die Demo pünktlich beenden, vor allem, wenn andere Spieler auf die nächste Demo warten
- Während einer Demo sicherstellen, dass der Spieler, dem das Spiel demonstriert wird, ein positives Erlebnis hat und das Spiel verstanden hat, nachdem die Demo beendet ist

Y-8 Verschicken von Anerkennungen

Genau wie für das UDE-Schiedsrichter-Anerkennungsprogramm werden alle Demoteam-Anerkennungen zweimal jährlich verschickt werden, üblicherweise im Mai und November. Mitglieder des Demoteams können ihre Anerkennungen innerhalb von sechs bis acht Wochen erwarten.

Die Anerkennungen werden den Anerkennungen für Schiedsrichter ähneln. Details über die Anerkennungen werden unter www.ude.com/demo erhältlich sein.

Y-9 Demokontrollen

Der Demoteam-Manager wird periodisch Kontrollen von Demos durchführen, um die Richtigkeit von Demoberichten zu überprüfen. Im unwahrscheinlichen Fall, dass gefälschte Berichte von einem Mitglied des Demoteams entdeckt werden, wird dies zum sofortigen Ausschluss von allen UDE-Aktionen führen.

Y-10 Demoberichte

Ein Werkzeug, das benutzt wird, um das Fortschreiten der Mitglieder des Demoteams im Programm zu verfolgen, sind Veranstaltungsberichte.

Veranstaltungsberichte sollten innerhalb von 7 Tagen nach der Durchführung einer Demoveranstaltung über das Online-Berichtsformular übermittelt werden, das sich unter www.ude.com/demo befindet. Für alle Berichte über Veranstaltungen, die nach dem 7-Tage-Intervall übermittelt werden, werden keine Anerkennungen an dich verschickt werden.

Mitglieder des Demoteams müssen monatlich mindestens einen Demobericht übermitteln, um im Programm aktiv zu bleiben.

Y-11 Richtlinien für das UDE-Forum

UDE unterhält unter www.ude.com/op/community ein Forum für Mitglieder des Demoteams, wo sie Ideen und Informationen austauschen können. Dieses Forum wird außerdem benutzt, um anstehende Demomöglichkeiten in Turnierläden, auf Conventions, usw. anzukündigen.

Mitglieder des Demoteams sollten sicherstellen, dass ihre Beiträge zum Thema Demos gehören und jederzeit professionell sind.

Flaming wird nicht toleriert werden und Flaming von Personen, Verfahrensweisen, Turnieren, usw. ist Grund für sofortigen Ausschluss aus dem Demoteam-Programm.

Y-12 Empfehlungsbonus

Mitglieder des Demoteams dürfen Anderen das Demoteam-Programm empfehlen. Mitglieder des Demoteams werden einen besonderen Bonus in Form einer Box Boosterpackungen ihrer Wahl für jede Person erhalten, die sie empfohlen haben und die erfolgreich Spezialisierungslevel 2 erreicht.

Y-13 Kontaktinformationen

Für aktuelle Informationen über Turnierverfahrensweisen und für Versionen in anderen Sprachen besuche bitte ude.com/policy.

Für allgemeine Fragen über UDE-Programme schicke bitte eine E-Mail an ude@upperdeck.com.

Für regionale Anfragen

Australien: australia@upperdeck.com

Asien: asia@upperdeck.com

Europa: europa@upperdeck.com

Deutschland, Österreich, Schweiz: kundendienst@upperdeck.nl

Frankreich: renseignements@upperdeck.nl

Italien: servizio_clienti@upperdeck.nl

Spanien, Portugal: preguntas@upperdeck.nl

Großbritannien, Irland: enquiries@upperdeck.nl

Lateinamerika: preguntas@upperdeck.com

Vereinigte Staaten: ude@upperdeck.com

Japan: japan@upperdeck.com

Für spezielle Fragen über das Demoteam schicke bitte eine E-Mail an demo@upperdeck.com.