

Spielername:		Held:		Trommeln des Krieges	Registriert von:	
UDE-Nr.:		Datum:		R: Anzahl der registrierten Karten P: Anzahl der Karten im Main Deck	Name:	

R	P	Fähigkeiten - Druide
		19 Wassergestalt
		20 Himmlischer Bund
		21 Ducken
		22 Wilde Attacke (Wilder Kampf)
		23 Winterschlaf
		24 Lebensspende der Erde
		25 Primärtrieb
		26 Mondleuchfeuer

R	P	Fähigkeiten - Schamane
		67 Aufgeladen
		68 Großer Kettenblitzschlag
		69 Totem der Erdung
		70 Blitzüberladung (Elementar)
		71 Natürliche Leitung
		72 Urtoem
		73 Wasseratmung
		74 Totem des Wintersturms

R	P	Verbündete - Allianz
		112 Al'lanora
		113 Anguar Frostbart
		114 Braeden Nachtlinge
		115 Brelnor Geistbeuger
		116 Catarina Clark
		117 Forschungsleiter Kartos
		118 Konsul Rhys Lorgrand (Mensch)
		119 Cymbre Schattenbumler
		120 Daniel Soortan
		121 Durgrin Eisenzacke
		122 Elementaristin Psyrin
		123 Gesandter Aiden LeNoir
		124 Gesandte Samantha Dillon
		125 Errzig Zahnradglanz
		126 Falcore
		127 Gryth Thurden, Greifenmeister
		128 Die Gebrüder Hammerhand
		129 Helena Dämonenfeuer
		130 Hochtütler Mekkadriil
		131 Keward Steinsalz
		132 Kinivus
		133 Lanthus aus dem Wald
		134 Lolly die Ahnungslose
		135 Loralaa
		136 Magnuss Langflinte
		137 Meganna Callaghan
		138 Mollie Froherz
		139 Ninoo vom Licht
		140 Rayne Wildseggen
		141 Ryno der Kleine
		142 Schwertschmied Hanso
		143 Tüftler Art Seeuhr
		144 Tüftlerin Bixy Blau
		145 Tüftler Brandfehler
		146 Tüftlerin Casey Federsperr
		147 Tonks die Hartnäckige
		148 Baumhüter Tolven
		149 Tully Fiedelwitz
		150 Virkaltor
		151 Weldon Barov
		152 Woodsie Blattlied
		153 Wyler Volttreffer
		154 Zembre, Gunst von Elune (Nachtelf)
		155 Zophos

R	P	Verbündete - Horde
		156 ALAMO
		157 Alexi Barov
		158 Bumm Kopfschuss
		159 Cairne Bluthuf
		160 Zenturio Addisyn
		161 Forschungsleiterin Amereldine
		162 Cromarius Schwarzfaust
		163 Darbun Steppenherz
		164 Verteidigerin Kaniya
		165 Verdammnisverkünder Din'ju
		166 Elizabeth Crowley
		167 Erindae Feuerschreiter
		168 Gatlin Trübt-den-Himmel
		169 Geoffrey Kimble
		170 Himul Langschreiter
		171 Horkin Feigenschimmer
		172 Jack Coor
		173 Jee'zee
		174 Jil'tu
		175 Johnny Rotten
		176 Kileana Dunkelflamme
		177 Kirga Erdwächter
		178 Kray'zin Feuerhauer (Troll)
		179 Lebenskundiger Dorn
		180 Logor Schwarzfaust
		181 Bösatige Mallina
		182 Michael Garrett, Fledermausführer
		183 Meisterin Naila Flammenstoß
		184 Mortok
		185 Munkin Schwarzfaust
		186 Nok'tal der Wilde
		187 Orion
		188 Razeck Kriegshuf, Herr der bebenden Erde (Tauren)
		189 Rensarth Schattensonne
		190 Roktar Schwarzfaust
		191 Rula Schwarzfaust
		192 Sanva
		193 Sarn Erderschütterer
		194 Sepirion
		195 Skumm Bag'go
		196 Sorga die Flinke
		197 Peiniger Emek
		198 Zar'zari
		199 Zl'mo

R	P	Rüstungen
		203 Todesmaske der Amani
		204 Blaue Wildlederschuhe
		205 Stiefel des Unverwüstlichen
		206 Umhang der unterdrückten Macht
		207 Armschienen des Waldpirschers
		208 Gurt der verwüsteten Weiten
		209 Ornat des Gladiators
		210 Robe der Maskerade
		211 Schlachtrüstung des erbarmungslosen Gladiators
		212 Wildumhang der Mok'Nathal
		213 Nyn'jahs Tabis
		214 Schuppenbrustplatte des Blutbads
		215 Gewänder des rachsüchtigen Gladiators

R	P	Fähigkeiten - Jäger
		27 Die Ställe leeren
		28 Zische (Begleiter)
		29 Mal des Jägers
		30 Improvisation (Überleben)
		31 Aus dem Hinterhalt schießen
		32 Unerwarteter Schuss
		33 Das Blatt wenden
		34 Zip (Begleiter)

R	P	Fähigkeiten - Hexenmeister
		75 Fluch der Ermüdung
		76 Willen entziehen
		77 Versklavter Abyss (Begleiter)
		78 Gakmat (Begleiter)
		79 Regen des Schattens
		80 Aufgeschobener Fluch
		81 Unendlicher Atem
		82 Unheilige Macht (Dämonologie)

R	P	Fähigkeiten - Krieger
		83 Absolutes Gleichgewicht
		84 Taktiken für die Schlacht
		85 Enthaupten
		86 Ausdauernder Ruf
		87 Drohgebärde
		88 Spott
		89 Zermürbungskrieg
		90 Waffenbeherrschung (Furor)

R	P	Verbündete - Neutral
		200 Dagg'um Ty'gor
		201 Der rote Bär
		202 Vixton Quetschpfeife

R	P	Gegenstände
		216 Arkanidrachling
		217 Rune der Metamorphose
		218 Anhänger des Veteranen
		219 Medaillon der Allianz (Allianz)
		220 Medaillon der Horde (Horde)

R	P	Fähigkeiten - Magier
		35 Herbeigezauberte Zimtschnecke
		36 Eislanze
		37 Mystische Verweigerung
		38 Geistesgegenwart (Arkan)
		39 Pyroklastische Verzehrung
		40 Zaubrerunterdrückung
		41 Kurzzeitiges Verschwinden
		42 Umgestalten

R	P	Fähigkeiten - Paladin
		43 Aura der Zielgenauigkeit
		44 Segen der Prüfungen
		45 Kreuzfahrerstoß (Vergeltung)
		46 Erweckendes Licht
		47 Büßen
		48 Vergeltung
		49 Siegel der Gerechtigkeit
		50 Siegel der Rechtschaffenheit

R	P	Fähigkeiten - Neutral
		91 Arkane Stachel
		92 Blutiges Ritual
		93 Tapfere Verteidigung
		94 Grausiger Schatten
		95 Demolieren
		96 Adlerblick
		97 Einhüllende Loh
		98 Feuer und Eis
		99 Ruhig stellen
		100 Die Kontrolle verlieren
		101 Naturkatastrophe
		102 Entfesselte Natur
		103 Erquick
		104 Stein der Wiederbelebung
		105 Zaubrer Querschläger
		106 Sphäre der Offenbarung
		107 Bums!
		108 Umstürzen
		109 pWn3d!
		110 Pandamonium!
		111 Slashdance

R	P	Verbündete - Horde
		181 Bösatige Mallina
		182 Michael Garrett, Fledermausführer
		183 Meisterin Naila Flammenstoß
		184 Mortok
		185 Munkin Schwarzfaust
		186 Nok'tal der Wilde
		187 Orion
		188 Razeck Kriegshuf, Herr der bebenden Erde (Tauren)
		189 Rensarth Schattensonne
		190 Roktar Schwarzfaust
		191 Rula Schwarzfaust
		192 Sanva
		193 Sarn Erderschütterer
		194 Sepirion
		195 Skumm Bag'go
		196 Sorga die Flinke
		197 Peiniger Emek
		198 Zar'zari
		199 Zl'mo

R	P	Waffen
		221 Schwarze Amnestie
		222 Blutsücher
		223 Blauer Diamantherstab
		224 Kaltgeschmiedeter Hammer
		225 Kontinuumklinge
		226 Frostwache
		227 Zauberklinge des Gladiators
		228 Eistachselspeer
		229 Gerechtigkeit des Lichts
		230 Loh'n'goron, Bogen des Herzeleid
		231 Großschwert des erbarmungslosen Gladiators
		232 Netherbann
		233 Der Schwurbewahrer
		234 Stab der Zwillingsswelten
		235 Knochenknacker des rachsüchtigen Gladiators
		236 Zaubrerstab der beißenden Kälte
		237 Aufgeladener Dolch (Allianz)
		238 Gletscherklinge (Horde)

R	P	Fähigkeiten - Priester
		51 Gunst der Dämmerung
		52 Ausgleichen
		53 Verärgern
		54 Elend (Schatten)
		55 Vorausahnung
		56 Schattenwort: Qual
		57 Vergeistigen
		58 Vampirische Ranken

R	P	Fähigkeiten - Schurke
		59 Todesstoß
		60 Fallen entdecken
		61 Zusammenrotten
		62 Nerven aus Stahl (Kampf)
		63 Heimtückisches Gift
		64 Plündern
		65 Die Ermüdeten umbringen
		66 Adrenalinstoß

R	P	Verbündete - Horde
		257 Darnassus (Nachtelf)
		258 Süderstade (Allianz)
		259 Sturmwind (Mensch)
		260 Sen'jin (Troll)
		261 Tarrens Mühle (Horde)
		262 Donnerfels (Tauren)
		263 Geistertürme von Auchindoun
		264 Halaa
		265 Höllenfeuerzitadelle
		266 Silithus
		267 Türme der östlichen Pestländer
		268 Ruinen der Zwillingsspitze

R	P	Orte
		257 Darnassus (Nachtelf)
		258 Süderstade (Allianz)
		259 Sturmwind (Mensch)
		260 Sen'jin (Troll)
		261 Tarrens Mühle (Horde)
		262 Donnerfels (Tauren)
		263 Geistertürme von Auchindoun
		264 Halaa
		265 Höllenfeuerzitadelle
		266 Silithus
		267 Türme der östlichen Pestländer
		268 Ruinen der Zwillingsspitze

R	P	Quests
		239 Mehr Befestigungen (Allianz)
		240 Zur Verteidigung von Halaa (Allianz)
		241 Ordnung muss wiederhergestellt werden (Allianz)
		242 Verstärkung der Verteidigung (Horde)
		243 Feinde – alte und neue (Horde)
		244 Die letzte Botschaft an die Wildhämmer (Horde)
		245 Meister der Arena
		246 Verderbnis von Erde und Samenkor
		247 Der letzte Barov
		248 Kristallpulver von Oshu'gun
		249 Die Scherbenwelt ist doof
		250 Eine seltene Bohne
		251 Rache ist schmackhaft
		252 Durchkämmen der Wüste
		253 Jemandes Arbeit zahlt sich aus
		254 Suppe für die Seele
		255 Geister von Auchindoun
		256 Superheißes Ragout

R	P	Fähigkeiten - Schurke
		59 Todesstoß
		60 Fallen entdecken
		61 Zusammenrotten
		62 Nerven aus Stahl (Kampf)
		63 Heimtückisches Gift
		64 Plündern
		65 Die Ermüdeten umbringen
		66 Adrenalinstoß

R	P	Fähigkeiten - Schurke
		59 Todesstoß
		60 Fallen entdecken
		61 Zusammenrotten
		62 Nerven aus Stahl (Kampf)
		63 Heimtückisches Gift
		64 Plündern
		65 Die Ermüdeten umbringen
		66 Adrenalinstoß

R	P	Verbündete - Horde
		257 Darnassus (Nachtelf)
		258 Süderstade (Allianz)
		259 Sturmwind (Mensch)
		260 Sen'jin (Troll)
		261 Tarrens Mühle (Horde)
		262 Donnerfels (Tauren)
		263 Geistertürme von Auchindoun
		264 Halaa
		265 Höllenfeuerzitadelle
		266 Silithus
		267 Türme der östlichen Pestländer
		268 Ruinen der Zwillingsspitze

R	P	Orte
		257 Darnassus (Nachtelf)
		258 Süderstade (Allianz)
		259 Sturmwind (Mensch)
		260 Sen'jin (Troll)
		261 Tarrens Mühle (Horde)
		262 Donnerfels (Tauren)
		263 Geistertürme von Auchindoun
		264 Halaa
		265 Höllenfeuerzitadelle
		266 Silithus
		267 Türme der östlichen Pestländer
		268 Ruinen der Zwillingsspitze

R	P	Quests
		239 Mehr Befestigungen (Allianz)
		240 Zur Verteidigung von Halaa (Allianz)
		241 Ordnung muss wiederhergestellt werden (Allianz)
		242 Verstärkung der Verteidigung (Horde)
		243 Feinde – alte und neue (Horde)
		244 Die letzte Botschaft an die Wildhämmer (Horde)
		245 Meister der Arena
		246 Verderbnis von Erde und Samenkor
		247 Der letzte Barov
		248 Kristallpulver von Oshu'gun
		249 Die Scherbenwelt ist doof
		250 Eine seltene Bohne
		251 Rache ist schmackhaft
		252 Durchkämmen der Wüste
		253 Jemandes Arbeit zahlt sich aus
		254 Suppe für die Seele
		255 Geister von Auchindoun
		256 Superheißes Ragout

R	P	Fähigkeiten - Schurke
		59 Todesstoß
		60 Fallen entdecken
		61 Zusammenrotten
		62 Nerven aus Stahl (Kampf)
		63 Heimtückisches Gift
		64 Plündern
		65 Die Ermüdeten umbringen
		66 Adrenalinstoß

R	P	Fähigkeiten - Schurke
		59 Todesstoß
		60 Fallen entdecken
		61 Zusammenrotten

